

## Projekty infrastrukturalne

ciag-feprreg-rrp-wl-ueefrr.png	
Nazwa projektu	Rewitalizacja EC-1 Południowy-Wschód
Data rozpoczęcia realizacji projektu	2017-12-21
Data zakończenia realizacji projektu	2023-06-30
Beneficjent	EC-1 Łódź - Miasto Kultury
Realizator	EC-1 Łódź - Miasto Kultury
Źródła dofinansowania	Europejski Fundusz Rozwoju Regionalnego
Program Operacyjny	RPO Wł Zintegrowane Inwestycje Terytorialne
Priorytet/ Działanie/ Poddziałanie	Projekt jest realizowany w ramach Osi Priorytetowej VI Rewitalizacja i potencjał endogeniczny regionu, Działanie VI.1. Dziedzictwo kulturowe i infrastruktura kultury, Poddziałanie VI.1.1. Dziedzictwo kulturowe i infrastruktura kultury - ZIT
Cel	Głównym celem projektu jest rozwój potencjału gospodarczego i turystycznego miasta i regionu poprzez stworzenie oferty edukacyjnej, rozrywkowej i kulturalnej w zakresie branży technologii wizualnych, gier komputerowych i komiksu prowadzący do pozyskania nowych odbiorców tejże oferty wśród zidentyfikowanych grup docelowych.
Całkowita wartość projektu	34 400 000,00 zł [stan na dzień 12.07.2022 r., zgodnie z Umową o dofinansowanie wraz z aneksem nr 1]

**ciag-feprreg-rrp-wl-ueefrr.png**

Wartość dofinansowania unijnego	23 523 102,39 zł
Krótki opis projektu	<p>Zakres projektu przewiduje powstanie Centrum Komiksu i Narracji Interaktywnej - istotny w skali kraju i regionu ośrodek działań kulturalno-edukacyjnych i ekspozycyjnych w obszarze kultury cyfrowej, silnie związanej z przemysłami kreatywnymi, w tym w szczególności z produkcją gier wideo i innymi projektami z obszaru mediów interaktywnych. Oferta Centrum poświęcona komiksowi będzie składać się z ekspozycji stałej, wystaw czasowych oraz ścieżki tworzenia komiksu - warsztatów dla dzieci, młodzieży i dorosłych. Oferta Centrum poświęcona narracji interaktywnej będzie obejmować strefę poświęconą historii gier komputerowych w Polsce i na świecie; strefę VR i AR oraz ścieżkę tworzenia gier wzbogaconą o komponent warsztatowy. Centrum będzie także realizować inne funkcje kulturalne i społeczne: organizowane będą festiwale, wystawy i inne przedsięwzięcia kulturalne np. game jamy, wydarzenia e-sportowe, premiery gier i komiksów, spotkania z twórcami gier i komiksów, mające na celu upowszechnianie sztuk audiowizualnych i multimedialnych, wspieranie i promocję twórców oraz budowanie więzi społecznych.</p>
Typ projektu	Kultura