

**Numer identyfikacyjny projektu**

tzw. ID (wypełnia Biuro Aktywności Miejskiej Urzędu Miasta Łodzi)

L066

DSR-BAM-IV.3020.15.066.2021

W trakcie analizy projektu, za zgodą Lidera, dokonano następujących zmian:

NAZWA I LOKALIZACJA PROJEKTU**Treść wprowadzona przez Wnioskodawcę:**

Łódzki turniej E-sportowy w Warzone i Fortnite

Treść po zmianach analizy merytorycznej:

Łódzki turniej E-sportowy w Warzone i Fortnite.

OPIS PROJEKTU**Treść wprowadzona przez Wnioskodawcę:**

Projekt przewiduje zorganizowanie ogólnomiejskiego turnieju E- sportowego w dwie bardzo popularne gry battle royal pod tytułem Fortnite i Call of Duty Warzone. Zadanie miejskie kierowane jest szczególnie do osób młodych jednak nie zamierzamy tu dyskwalifikować innych grup wiekowych. Praktycznie każdy w domowym zaciszu będzie mógł przeżyć ogromne emocje i wziąć udział w wielkim turnieju. Pomysł ten narodził się z racji wprowadzanych obostrzeń i ciągłego odwoływania zwykłych turniejów offlineowych. Dlatego wychodzimy z inicjatywą która jest w stanie pogodzić wielkie emocje z praktycznym podejściem, ponieważ żaden uczestnik nie będzie musiał opuszczać własnego zacisza domowego. Eliminacje będą odbywały się poprzez specjalną stronę dwutorowo z obydwu gier jednocześnie. Eliminacje będą odbywały się według specjalnego systemu rankingowego dwa tygodnie przed głównym turniejem który będzie transmitowany na żywo w social mediach i na platformie YouTube. Turniej będzie się odbywał w 100% zdalnie bez widowni do dnia głównych rozgrywek gdzie transmisji będzie towarzyszył komentarz profesjonalnego speakera jak również całość będzie nadawana ze specjalnie przygotowanego pod ten event studia. Dla uczestników przewidziane są wspaniałe nagrody. Dla pierwszych miejsc przewidziane są wydajne i prestiżowe laptopy, dla drugich miejsc przewidujemy nagrody rzędu ekskluzywnych słuchawek i myszek, natomiast za trzecie miejsce uczestnicy turnieju dostaną podkładki gamingowe wraz z myszkami. Kosztorys takich zawodów przewidziany jest wraz z przeprowadzeniem eliminacji, nagrodami i organizacją turnieju wraz z cyber ochroną całego przedsięwzięcia. Dodatkowo główne mecze finałowe będą transmitowane na żywo dla wszystkich chętnych chcących wspierać i dopingować swoich znajomych w tych wspaniałych zawodach.

Treść po zmianach analizy merytorycznej:

Projekt przewiduje zorganizowanie ogólnomiejskiego turnieju E- sportowego w dwie bardzo popularne gry battle royal pod tytułem Fortnite i Call of Duty Warzone. Zadanie miejskie kierowane jest szczególnie do osób młodych, jednak nie zamierzamy tu dyskwalifikować innych grup wiekowych. Praktycznie każdy w domowym zaciszu będzie mógł przeżyć ogromne emocje i wziąć udział w wielkim turnieju. Pomysł ten narodził się z racji wprowadzanych obostrzeń i ciągłego odwoływania zwykłych turniejów offlineowych. Dlatego wychodzimy z inicjatywą, która jest w stanie pogodzić wielkie emocje z praktycznym podejściem, ponieważ żaden uczestnik nie będzie musiał opuszczać własnego zacisza domowego. Eliminacje będą odbywały się poprzez specjalną stronę dwutorowo, z obydwu gier jednocześnie. Eliminacje będą odbywały się według specjalnego systemu rankingowego, dwa tygodnie przed głównym turniejem, który będzie transmitowany na żywo w social mediach i na platformie YouTube. Turniej będzie się odbywał w 100% zdalnie, bez widowni do dnia głównych rozgrywek, gdzie transmisji będzie towarzyszył komentarz profesjonalnego speakera, jak również całość będzie nadawana ze specjalnie przygotowanego pod ten event studia. Dla uczestników przewidziane są wspaniałe nagrody. Dla pierwszych miejsc przewidziane są wydajne i prestiżowe laptopy, dla drugich miejsc przewidujemy nagrody rzędu ekskluzywnych słuchawek i myszek, natomiast za trzecie miejsce uczestnicy turnieju dostaną podkładki gamingowe wraz z myszkami. Kosztorys takich zawodów przewidziany jest wraz z przeprowadzeniem eliminacji, nagrodami i organizacją turnieju wraz z cyber ochroną całego przedsięwzięcia. Dodatkowo główne mecze finałowe będą transmitowane na żywo dla wszystkich chętnych chcących wspierać i dopingować swoich znajomych w tych wspaniałych zawodach.

ELEMENTY SKŁADOWE WRAZ Z SZACUNKOWYMI KOSZTAMI PROJEKTU**Treść wprowadzona przez Wnioskodawcę:**

ELEMENTY SKŁADOWE PROJEKTU	KOSZTY SZACUNKOWE BRUTTO
1. Pensja dla specjalistów IT, elektryków i montażystów filmowych	50 000.00 zł
2. Profesjonalne urządzenia serwerowe wraz z elektroniką i okablowaniem	50 000.00 zł
3. Profesjonalne kamery studyjne wraz z osprzętem	24 000.00 zł
4. Obsługa techniczna zawodów wraz z cyber-ochroną	30 000.00 zł
5. Nagrody dla zwycięskich drużyn w zawodach	20 000.00 zł
ŁĄCZNIE:	174 000.00 zł

Treść po zmianach analizy merytorycznej:

ELEMENTY SKŁADOWE PROJEKTU	KOSZTY SZACUNKOWE BRUTTO
1. Pensja dla specjalistów IT, elektryków i montażystów filmowych	50 000.00 zł
2. Profesjonalne urządzenia serwerowe wraz z elektroniką i okablowaniem	50 000.00 zł
3. Profesjonalne kamery studyjne wraz z osprzętem	24 000.00 zł
4. Obsługa techniczna zawodów wraz z cyber-ochroną	30 000.00 zł
5. Nagrody dla zwycięskich drużyn w zawodach	20 000.00 zł
ŁĄCZNIE:	174 000.00 zł

0	Wydział Sportu 0 0 e-mail: 0
Data sporządzenia karty zmian	Osoba sporządzająca kartę zmian