

Game Graphics Contest 2022

kategoria:

Wystawy i pokazy

14.10.2022

godz. 9:00 - 15:30

Game Graphics Contest to część artystyczna konkursu ZTGK poświęcona jest najzdolniejszym młodym projektantom i artystom. Wystawa rozszerzona zostanie także o prezentacje multimedialne zwycięskich projektów z głównych ścieżek konkursowych Game Design, Game Development, Mobile Games oraz Virtual Environment oraz wyróżnionych przez poszczególne firmy. Wystawa towarzyszy 33. Międzynarodowemu Festiwalowi Komiksu i Gier w Łodzi.



Konkurs Zespołowego Tworzenia Gier Komputerowych (ZTGK) jest największym konkursem w Polsce.

Finisaż z prezentacją gier i rozmowami z autorami odbędzie się 28.10.2022 o godzinie 18:00. Zapraszamy!

Organizatorzy:

Akademia Sztuk Pięknych w Łodzi, Politechnika Łódzka, Wydział FTIMS

Zespołowe Tworzenie Gier Komputerowych

Akademickie Centrum Designu

Kuratorzy:

Jarosław Andrzejczak, Dominik Szajerman, Rafał Szrajber

Akademickie Centrum Designu

Księży Młyn 13/15, Łódź

wejście od dziedzińca

pon. - pt. 9.00 - 15.30

14.10 - 31.10.2022